

Arbeitsplan

Entwicklung einer
einfachen
grafischen Benutzeroberfläche
GUI

Arbeitsplan

- Ausgangspunkt: Unser Raumplaner soll nicht mehr über die Shell bedient werden, sondern über eine GUI (*graphical user interface*).

Arbeitsplan

- Schritt 1:

Aufbau einer GUI ohne Bezug zum Raumplanerprojekt

- Was wird minimal benötigt?

Einsatz von *Aufbau_leeres_Fenster.zip*

Arbeitsplan

- Schritt 2:

Einsatz von wxDemo

- Importieren Sie die Elemente aus dem Tool in das Projekt mit leerer Oberfläche
- Entfernen Sie ggf. „*unnötiges Beiwerk*“
- Erarbeiten Sie die Projekte nach *Demobeispiele.zip*

Arbeitsplan

- Schritt 3:

Bearbeiten Sie das Projekt mit den Menüs, so dass diese zum Raumplanerprojekt passen

- Bieten Sie passende Buttons an.
- Integrieren sie (*zunächst*) ein Textfeld (TextCtrl) und eine Beschriftung (StaticText)

Arbeitsplan

Materialien

- Ausgangsprojekt in: *Aufbau_leeres_Fenster.zip*
weiter mit *Demobeispiele.zip*
- Präsentationen
 - *OO-Python-P07-b Eine einfache GUI.pdf*
 - *OO-Python-P07-b1 Einbau wxMenu.pdf*
 - *OO-Python-P07-a Einfache Anwendung vorbereiten.pdf* oder
 - *OO-Python-P07-a1 Anwendungsfenster-minimal.pdf*
 - *OO-Python-P07 Gui-mit-wxDemo.pdf* (umfangreicher)